SPIEL | Reflexion · WUP

R 5 Extrabreit

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 6
Material	Seil, verschiedenen Gegenstände, Augenbinden Spielbeschreibung Alle Mitspieler sind in einem durch das Seil markierten Kreis (Basis) versammelt. Es sind verschiedene Gegenstände rund um den Kreis in größerem Abstand verteilt. Die Gruppe muss nun diese Gegenstände bergen und in die Basis bringen. Dabei ist zu beachten: - Alle TN müssen immer Kontakt zur Basis halten. Dies funktioniert nur über eine geschlossene Menschenkette. - Jeglicher Aufenthalt außerhalb der Basis ist auf 60 Sekunden beschränkt. - Wird die Zeit überschritten oder reißt die Kette, muss von vorne begonnen werden. - Pro Versuch darf nur ein Gegenstand geborgen werden. - Die Gruppe hat insgesamt 15 Versuche für 8 Gegenstände. (bei entsprechend weniger Gegenständen weniger Versuche) Variationen: Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Spielt das Spiel doch mal auf einem Gelände, wo man nicht alle Gegenstände direkt sehen kann; macht TN, die den Spielverlauf behindern, blind, spielt das Spiel doch mal als Einstieg für eine Abschlussreflexion des Zeltlagers und legt dafür symbolisch für jeden einzelnen Tag im Lager einen Gegenstand aus.

Ort: Drinnen und Draußen

Dauer: 20-30 Minuten

Kategorie: Kooperation, Warm-Up, Auswertung

Anzahl der Spieler: > 6

Material: Seil, verschiedenen Gegenstände, Augenbinden

Spielbeschreibung

Alle Mitspieler sind in einem durch das Seil markierten Kreis (Basis) versammelt.

Es sind verschiedene Gegenstände rund um den Kreis in größerem Abstand verteilt. Die Gruppe muss nun diese Gegenstände bergen und in die Basis bringen.

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10

Dabei ist zu beachten:

- Alle TN müssen immer Kontakt zur Basis halten. Dies funktioniert nur über eine geschlossene Menschenkette.

- Jeglicher Aufenthalt außerhalb der Basis ist auf 60 Sekunden beschränkt.

- Wird die Zeit überschritten oder reißt die Kette, muss von vorne begonnen werden.

- Pro Versuch darf nur ein Gegenstand geborgen werden.

- Die Gruppe hat insgesamt 15 Versuche für 8 Gegenstände. (bei entsprechend weniger Gegenständen weniger Versuche)

Variationen:

Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Spielt das Spiel doch mal auf einem Gelände, wo man nicht alle Gegenstände direkt sehen kann; macht TN, die den Spielverlauf behindern, blind, spielt das Spiel doch mal als Einstieg für eine Abschlussreflexion des Zeltlagers und legt dafür symbolisch für jeden einzelnen Tag im Lager einen Gegenstand aus.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10