SPIEL | Spiel

S 17 Die Siedler von Catan

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 12
Material	Würfel, Ressource-Karten, "Gebäudeteile", Spielfeld

Die Kinder werden in vier Gruppen eingeteilt. Insgesamt gibt es drei Ressourcen wie z.B. Steine, Holz, Fische. Für die Ressourcen gibt es drei Stationen an denen Fragen beantwortet werden müssen. Bei einer richtigen Antwort wird gewürfelt. Die Höhe der Augenzahl entscheidet über die Anzahl an Ressource-Karten. Am Anfang wird eine Spielkarte ausgeteilt, auf der steht, welche Gebäudeteile man für welche Ressourcen bekommen kann. Die Ressourcen-Karten werden bei einer Bank gegen Gebäudeteile eingetauscht.

Drei Gebäudeteile werden dann auf ein großes Spielfeld gelegt. Wer am Ende den größten Teil des Feldes besitzt, hat gewonnen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10