SPIEL | WUP

W 7 Der Fuchs geht um

Gruppengröße	Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	20 Minuten
Spielende	6-20
Material	Gegenstand zum Fallen lassen

Alle sitzen in einem Kreis. Eine Person ist der Fuchs und läuft um den Kreis mit einem Gegenstand in der Hand. Legt er diesen hinter einen Sitzenden müssen beide zweimal um den Kreis rennen. Die Person, die im Kreis gesessen hat, muss den Gegenstand mitnehmen. Wird der Fuchs eingeholt bleibt er der Fuchs, geschieht dies nicht, wird die andere Person zum Fuchs.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10