SPIEL | Kennenlernen

K 4 Deckenspiel

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Drinnen
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	Decke

Man bildet zwei Gruppen und benötigt eine Decke. Die Decke wird von zwei Gruppenleitern zwischen den beiden sitzenden Gruppen hochgehalten. Ohne dass es das andere Team sieht, wählt jedes Team eine Person, die sich dicht vor die Decke setzt. Wenn beide Gruppen bereit sind, lassen die Leiter die Decke fallen. Die Personen, die vor der Decke sitzen, müssen so schnell wie möglich den Namen der jeweils anderen Person rufen. Wenn z.B. die Person von Team 1 schneller ist, dann muss die Person von Team 2 rüber zu Team 1 gehen. Danach geht wieder eine neue Runde los. Bei fremden Gruppen muss man vor dem Spiel natürlich zumindest eine Vorstellungsrunde gemacht haben, damit man einigermaßen die Namen kennt.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10