

SPIEL | Kennenlernen

K3 Das Hallo-X-Spiel

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	10 Minuten
Spielende	>5
Material	Spielbeschreibung: Alle Teilnehmer stehen im Kreis und sagen reihum „Hallo“ und den Namen der Veranstaltung (z.B. „Hallo MIST“). Jeder Mitspieler muss dabei lauter sprechen als sein Vorredner, wobei das Ziel des Spiels ist, dass es allen Spielern auch möglich ist die Runde zu begrüßen beziehungsweise lauter zu sein. So darf beispielsweise in einer Gruppe von 10 Leuten der vierte nicht so laut sein, dass es dem zehnten am Ende gar nicht möglich ist, seine Vorredner zu überbieten, man muss Rücksicht auf die Stimmorgane der Mitspieler nehmen.

Alle Teilnehmer stehen im Kreis und sagen reihum „Hallo“ und den Namen der Veranstaltung (z.B. „Hallo MIST“). Jeder Mitspieler muss dabei lauter sprechen als sein Vorredner, wobei das Ziel des Spiels ist, dass es allen Spielern auch möglich ist die Runde zu begrüßen beziehungsweise lauter zu sein. So darf beispielsweise in einer Gruppe von 10 Leuten der vierte nicht so laut sein, dass es dem zehnten am Ende gar nicht möglich ist, seine Vorredner zu überbieten, man muss Rücksicht auf die Stimmorgane der Mitspieler nehmen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>