

SPIEL | Kennenlernen · WUP

K2 Chaos

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	---

Alle Spieler stellen sich in einen Kreis. Dann sucht sich jeder (nur in seinen Gedanken) einen anderen Spieler aus. Hat jeder einen anderen Spieler ausgewählt, nennt jemand eine Aufgabe, die mit diesem Spieler bewältigt werden muss (z.B. durch die Beine krabbeln).

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>