SPIEL | Kennenlernen · WUP

K 2 Chaos

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Großer Raum
Zeit	20 Minuten
Spielende	> 10
Material	---

Alle Spieler stellen sich in einen Kreis. Dann sucht sich jeder (nur in seinen Gedanken) einen anderen Spieler aus. Hat jeder einen anderen Spieler ausgewählt, nennt jemand eine Aufgabe, die mit diesem Spieler bewältigt werden muss (z.B. durch die Beine krabbeln).

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10