SPIEL | Spiel

S 12 Capture the Flag

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	60 Minuten
Spielende	>15
Material	2 Flaggen, Geschirrtuch für jedes Kind, Absperrband

Vorbereitung:

Das Spiel wird am besten im Wald gespielt. Die Teilnehmer werden in zwei Teams geteilt. Jedes Team bekommt eine Flagge, die es an einem Ende des Spielfeldes aufstellt. Team A steckt sich die Geschirrtücher links so in die Hose, dass sie noch rausschauen, Team B rechts. Jedes Team steckt sich mit dem Absperrband ein Gefängnis ab.

Spielablauf:

Jedes Team versucht die Flagge des anderen Teams zu erobern, indem man die gegnerische Flagge klaut und neben seine eigene stellt. Gestoppt wird man, indem man das Geschirrtuch aus der Hose gezogen bekommt. Dann muss man dem anderen bis in das Gefängnis folgen. Dort bleibt man solange bis man von einem Teamkameraden befreit wird.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10