SPIEL | Spiel

S 10 Büffeljagd

Typ	Action, Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 20
Material	Büffelzettel, Zahlenzettel

Auf die Rückseiten der Büffel werden verschiedene Nummern zwischen 1 und 5 geschrieben. Die LeiterInnen, die Büffel sind, kleben sich die Büffel vorne auf's T-Shirt, so dass die Nummer nicht zu sehen ist. Die Büffel rennen während des Spiels durch den Wald bzw. das Gelände. Die Kinder werden in Teams von 6 bis 8 Leuten eingeteilt. Die Teams versuchen, die Büffel zu fangen. Wenn sie einen Büffel finden, müssen sie sich an den Händen nehmen und so einen Kreis um den Büffel bilden, damit dieser nicht entwischen kann. So müssen sie den Büffel dann zu den SpielleiterInnen bringen, die dann die Punktzahl, die auf der Rückseite des Zettels steht, notieren. Das Spiel kann entweder enden, wenn alle Büffel gefangen wurden oder man macht es so, dass die Büffel wieder ins Feld gehen, nachdem sie gefangen wurden und man spielt eine gewisse Zeitlang. Es gewinnt das Team mit den meisten Punkten.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10