SPIEL | Spiel

# S 9 Brennball

| | |
|---|---|
| Typ | Action, Kooperation |
| Gruppengröße | Groß (> 20), Mittel (10–20) |
| Ort | Draußen |
| Zeit | 60 Minuten |
| Spielende | > 10 |
| Material | Hindernisse, Ball |

Zwei gleichgroße Gruppen bilden, eine Gruppe stellt sich außen in einer Reihe auf zum Laufen, die andere Gruppe verteilt sich im Feld zum Fangen. Die „Laufgruppe“ bekommt einen Ball. Der Erste wirft den Ball strategisch günstig irgendwo ins Feld und rennt den Parcours entlang bis der Spieler am Brennballpunkt in der Mitte des Feldes „VERBRANNT!“ gerufen hat. Befindet sich der Läufer zu diesem Zeitpunkt auf einer Station, so überlebt er, ist er am Laufen bzw. auf dem Boden, so ist er verbrannt und muss zurück zum Start. Die Aufgabe der „Fängergruppe“ ist es sich möglichst günstig im Feld zu verteilen, den Ball zu fangen und ihn so schnell es geht dem Spieler am Brennballpunkt zuzuwerfen. Vor dem Spiel wird eine Zeit vereinbart nach welcher die Gruppen tauschen. Man kann z.B. jede Gruppe einmal 15/20 min spielen lassen oder jede Gruppe zweimal 10 min. Ein Spieler (am besten der Gruppenleiter) zählt wie oft ein Spieler durchs Ziel gelaufen ist. Die Gruppe mit den meisten Zieleinläufen hat gewonnen.

Stationen: über Bänke springen/darunter durchkriechen, Slalom laufen, in Ringe hüpfen... eine Stelle in der Mitte (Brennballpunkt) aussuchen und z.B. mit Reifen oder Schnur markieren. Einige Stationen müssen gleichzeitig auch als „Stoppunkt“ dienen, also Sitzmöglichkeit für die Spieler der „Laufgruppe“ bieten. Start und Ziel des Parcours sollten nahe beieinander liegen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/



Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10