SPIEL | Spiel

S 8 Blink-Nachtspiel

Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 20
Material	Taschenlampen für Leiter, Umschläge mit Buchstaben, die ein Lösungswort ergeben

Die Blinker (5-8 LeiterInnen) verstecken sich im Wald. Die restlichen SpielerInnen werden in Kleingruppen aufgeteilt. Ihr Ziel ist es, die Blinker zu finden. Diese blinken immer wieder mit ihren Taschenlampen, damit sie gefunden werden können. Wenn eine Gruppe einen Blinker findet, erhält die Gruppe einen Buchstaben. Am Ende des Spiels muss jede Gruppe aus den Buchstaben, die sie hat versuchen, das Lösungswort zu bilden. Schaffen dies mehrere Gruppen, gewinnt die Gruppe, die die meisten Buchstaben gesammelt hat.

Varianten
Bei einer großen Gruppen und wenigen LeiterInnen, die Blinker sein können, kann jeder Leiter auch zweimal seinen Buchstaben ausgeben.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10