METHODE | WUP

W 3 Anfeuer Schnick Schnack Schnuck

Typ	Action, Kompetitiv, Kooperation
Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Draußen, Drinnen
Zeit	5 Minuten
Spielende	mittel (10–20), groß (>20)
Quelle	POOL-Methodensammlung

Es wird Schnick Schnack Schnuck gespielt (ohne Brunnen!) und die Person, die verloren hat muss danach die gewinnende Person lautstark anfeuern. Am Ende kommt es dann zu einem lautstarken „Finale“ zw den letzten 2 Spielenden.

Geeignete Gruppen: ruhig, unruhig, vertraut

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10