

SPIEL | Kennenlernen · WUP

K1 Alle, die...

Gruppengröße	Groß (> 20), Klein (< 10), Mittel (10–20)
Ort	Drinnen
Zeit	30 Minuten
Spielende	> 6
Material	Stuhlkreis

Alles sitzen im Stuhlkreis, bis auf eine Person, die in der Mitte steht. Diese nennt dann eine Eigenschaft und alle mit dieser Eigenschaft müssen aufstehen und sich einen neuen Platz suchen. In dieser Zeit sucht sich die Person in der Mitte einen neuen Platz. Die Person, die keinen Stuhl bekommt muss in dann in die Mitte und muss als nächstes eine Eigenschaft nennen.

Bsp.: "Alle die ein rotes T-Shirt anhaben"

=> All die, die ein rotes T-Shirt anhaben müssen sich einen neuen Platz suchen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>