

SPIEL | Spiel

S3 Alle, die (Variante2)

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Mittel (10–20)
Ort	Beliebig
Zeit	30 Minuten
Spielende	10–20
Material	Zettel mit Stichworten, Sitzmöglichkeit

Der/die Gruppenleiter/in bereitet Zettel vor, auf denen Stichworte stehen, die eine Person beschreiben können (z.B. Linkshänder, blonde Haare, ...).

Es wird eine Person bestimmt, die sich vorne auf einen Stuhl setzt. Hinter der Person steht der/die Gruppenleiter/in und hält immer einen Zettel hoch. Alle auf die diese Eigenschaft/ dieses Merkmal zutrifft stehen auf. Die Person auf dem Stuhl muss nun herausfinden/erraten, was auf dem Zettel steht.

Variation: Im Vorhinein wird eine Person bestimmt, die immer aufsteht um die ratende Person zu verwirren.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: <https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/>