SPIEL | Kooperation

02 7 Geheimnisse

Typ	Kooperation
Gruppengröße	Groß (> 20), Mittel (10–20)
Ort	Draußen
Zeit	20 Minuten
Spielende	< 10
Material	-

Alle Teilnehmenden finden sich zu zweit zusammen. Jeweils einer der beiden bekommt die Augen verbunden. Der/die Blinde wird dann von seinem/r PartnerIn eine Strecke durch das Haus oder über das Gelände geführt. Der Weg sollte nicht allzu kompliziert sein. Unterwegs zeigt der/die Sehende dem/der Blinden 7 Geheimnisse, also 7 Dinge (z.B. einen Türknauf, einen besonders markanten Stein, eine Baumwurzel, eine Blume). Der/die Blinde muss nah herangeführt werden, damit er/sie den Gegenstand gut erfühlen und ertasten kann. Ist der Weg zu Ende, darf der/die Blinde seine/ihre Augenbinde absetzen und muss versuchen, den Weg zurück zu finden und dabei die 7 Geheimnisse lüften, die er/sie vorher ertastet hat. Der/die PartnerIn kann ihm/ihr dann sagen, ob es richtig war. Zurück am Startpunkt, können die beiden die Rollen tauschen.

Mehr Spiele, Impulse und Methoden: https://www.jgcl-regionwest.de/spielebank/

Am Fort Gonsenheim 54, 55122 Mainz | Tel.: 06131/253-625 | E-Mail: rl@jgcl-regionwest.de Webseite: www.jgcl-regionwest.de | Bank: Pax Bank eG. Mainz IBAN: DE59 3706 0193 4004 7750 10